

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Domowe sieci komputerowe. Gotowe rozwiązania

Autor: Adam Józefiak
ISBN: 978-83-246-1958-0
Format: 158x235, stron: 256



Szybko zbuduj własną, niezawodną sieć!

- Jak udostępniać foldery?
- Jak być widocznym w Internecie?
- Jak zabezpieczyć komputer w sieci?

Domowa sieć komputerowa daje możliwość wymiany plików i folderów pomiędzy użytkownikami. Pozwala wszystkim korzystać z tej samej drukarki lub skanera. Zaś podłączenie jej do Internetu znacznie ułatwia codzienną pracę i zapewnia rozrywkę, a także umożliwia szybki kontakt z rodziną i znajomymi na całym świecie dzięki poczcie elektronicznej, komunikatorom lub darmowym połączeniom telefonicznym. Czytając tę książkę, nauczysz się samodzielnie budować i obsługiwać bezpieczną domową sieć komputerową – w taki sposób, abyś mógł cieszyć się zdobyciami informatyki!

Książka „Domowe sieci komputerowe. Gotowe rozwiązania” to praktyczny przewodnik zawierający wszelkie niezbędne informacje, które pozwolą Ci samodzielnie podłączyć i skonfigurować domowy komputer do pracy w Internecie. Z tego podręcznika dowiesz się także, jakie urządzenia umożliwiają rozdzielenie łącza na kilku użytkowników, jak dobrać odpowiednie okablowanie, w jaki sposób udostępniać urządzenia współpracujące z komputerem, a także jak korzystać z darmowych połączeń telefonii internetowej oraz komunikatorów. Nauczysz się nie tylko zabezpieczać swój komputer przed atakami z sieci, ale także usuwać wirusy, gdy sprzęt zostanie zainfekowany.

- Przygotowanie komputera do pracy w sieci
- Podłączanie i okablowanie
- Instalacja karty sieciowej
- Adresy IP
- Udostępnianie drukarki
- Dostęp do Internetu – rodzaje łączy
- Poczta elektroniczna
- Komunikatory internetowe
- Telefonia internetowa
- Program Skype
- Bezpieczeństwo pracy w sieci

Zostań administratorem własnej domowej sieci komputerowej!



Spis treści

Wstęp	7
Rozdział 1. Przygotowanie do pracy w sieci	9
Czym jest sieć komputerowa	9
Przygotowanie komputera do pracy w sieci	10
Karta sieciowa	10
Projekt 1. Instalacja karty sieciowej	11
Wiersz poleceń systemu Windows	13
Projekt 2. Uruchamianie wiersza poleceń w systemie Windows Vista	13
Projekt 3. Używanie polecenia ipconfig /all	16
Projekt 4. Sprawdzanie adresu MAC karty sieciowej	17
Adresy IP	18
Projekt 5. Wpisywanie adresu IP	19
Projekt 6. Wykorzystanie adresacji automatycznej — DHCP	22
Podstawy podłączania i okablowania	22
Projekt 7. Wykonanie przewodu służącego do podłączenia komputera i domowego routera	23
Projekt 8. Wykonanie przewodu służącego do połączenia dwóch komputerów	24
Projekt 9. Połączenie ze sobą dwóch komputerów w celu wymiany informacji	25
Projekt 10. Wyszukiwanie komputerów w sieci	25
Udostępnianie folderów	26
Projekt 11. Jak udostępnić folder w sieci	26
Projekt 12. Przypisanie praw dostępu do udostępnionego folderu	28
Drukowanie w sieci	30
Projekt 13. Udostępnianie drukarki	31
Projekt 14. Instalowanie udostępnionej drukarki	33
Projekt 15. Tworzenie wydruku testowego	36
Rozdział 2. Podłączenie i dostęp do internetu	41
Zanim podłączysz komputer do internetu	41
Program antywirusowy	41
Projekt 16. Pobieranie programu antywirusowego ze strony producenta	42
Projekt 17. Instalacja programu antywirusowego avast!	44
Projekt 18. Sprawdzanie plików i folderów na komputerze	49
Projekt 19. Usuwanie wirusa z komputera	50
Projekt 20. Skanowanie systemu podczas uruchamiania	51
Projekt 21. Aktualizacja klucza programu	52

Firewall	55
Projekt 22. Konfiguracja zapory w systemie Windows	55
Projekt 23. Tworzenie wyjątków dla zaufanych programów	57
Projekt 24. Wylączenie zapory systemu Windows	60
Wady i zalety połączenia komputera do internetu	60
Jaki internet wybrać	61
Projekt 25. Konfiguracja internetu od dostawcy telewizji kablowej	62
Projekt 26. Instalacja Neostrady TP	63
Projekt 27. Konfiguracja Neostrady na routerze ADSL	68
Projekt 28. Sprawdzanie dostępności internetu	73
Projekt 29. Sprawdzanie szybkości dostępu do internetu	74
Projekt 30. Restartowanie połączenia sieciowego	75
Projekt 31. Konfiguracja internetu od operatora telefonii komórkowej — Orange	78
Rozdzielanie łącza internetowego za pomocą routera	86
Projekt 32. Logowanie do routera	86
Projekt 33. Konfiguracja parametrów internetu	86
Projekt 34. Konfiguracja automatycznej adresacji IP	88
Projekt 35. Zmiana adresu IP routera	89
Projekt 36. Zmiana hasła routera	89
Projekt 37. Zmiana ustawień czasu	89
Projekt 38. Wgrywanie nowego oprogramowania	91
Projekt 39. Włączanie filtrowania na routerze	92
Projekt 40. Uruchamianie kontroli rodzicielskiej	93
Projekt 41. Konfiguracja komunikacji bezprzewodowej na routerze	93
Projekt 42. Konfiguracja karty bezprzewodowej	95
Projekt 43. Komputer też może być routerem	100

Rozdział 3. Sieć internet 103

Przeglądarka internetowa	103
Projekt 44. Pobieranie nowej przeglądarki ze strony internetowej	103
Projekt 45. Instalowanie przeglądarki internetowej Firefox	106
Poczta elektroniczna	110
Projekt 46. Zakładanie konta pocztowego na serwerze	112
Projekt 47. Dostęp do konta przez stronę WWW	115
Projekt 48. Konfiguracja programu pocztowego do pracy z kontem Gmail	115
Projekt 49. Tworzenie nowej wiadomości w programie pocztowym Outlook	118
Projekt 50. Odbieranie otrzymanych wiadomości	121
Projekt 51. Funkcja Odpowiedz	122
Komunikatory internetowe	122
Projekt 52. Pobieranie komunikatora Gadu-Gadu	124
Projekt 53. Instalowanie komunikatora Gadu-Gadu	125
Projekt 54. Własny numer Gadu-Gadu	128
Komunikatory zagraniczne	130
Projekt 55. Zakładanie konta Windows Live Messenger	130
Projekt 56. Pobieranie programu Windows Live Messenger	132
Projekt 57. Instalowanie programu Windows Live Messenger	133
Projekt 58. Dodawanie kontaktów w programie Windows Live Messenger	139
Portale społecznościowe	141
Projekt 59. Zakładanie konta w portalu nasza-klasa	141
Telefonowanie w internecie	143
Projekt 60. Zakup bramki VOIP	143
Projekt 61. Podłączenie telefonu oraz internetu	144
Projekt 62. Logowanie na stronę usługi Tlenofon	145
Projekt 63. Wybieranie odpowiedniego numeru	147
Projekt 64. Przeglądanie statystyk połączeń	147

Program Skype	148
Projekt 65. Pobieranie i instalowanie programu Skype	148
Projekt 66. Zakładanie konta użytkownika	151
Projekt 67. Wykonanie pierwszego połączenia	153
Projekt 68. Dodawanie nowego kontaktu	153
Pobieranie plików z internetu — sieci P2P	155
Projekt 69. Pobieranie i instalacja programu eMule	155
Projekt 70. Pobieranie pliku i zapisywanie go na dysku	159
Pliki torrent	168
Projekt 71. Poszukiwanie i zapisywanie plików torrent	168
Projekt 72. Pobieranie i instalacja programu µTorrent	169
Projekt 73. Konfiguracja programu µTorrent i pobieranie plików	171
Zdalne rozwiązywanie problemów z systemem Windows	174
Projekt 74. Pomoc zdalna systemu Windows — prośba o pomoc	174
Projekt 75. Pomoc zdalna systemu Windows — oferta pomocy	177
Projekt 76. Pobieranie programu VNC	180
Projekt 77. Instalacja programu VNC	184
Projekt 78. Konfiguracja klienta programu VNC i podłączenie do zdalnego komputera	189
Jak być widocznym w internecie	189
Projekt 79. Pobieranie i instalacja programu Hamachi	189
Projekt 80. Konfiguracja programu Hamachi	195
Projekt 81. Konfiguracja programu Hamachi — podłączanie do istniejącej sieci	197
Rozdział 4. Bezpieczeństwo pracy w sieci i problemy z jej działaniem	199
Komercyjny firewall	199
Projekt 82. Pobieranie i instalowanie komercyjnego firewala	199
Projekt 83. Tworzenie reguł	207
Uaktualnianie systemu Windows	210
Projekt 84. Ustawianie automatycznego pobierania aktualizacji	210
Projekt 85. Ręczne pobieranie aktualizacji ze stron firmy Microsoft	212
Zabezpieczanie dostępu do komputera	212
Projekt 86. Tworzenie nowych kont użytkowników	214
Projekt 87. Wyłączanie konta Gość	216
Projekt 88. Tworzenie osobistych folderów	216
Projekt 89. Testowanie połączenia pomiędzy dwoma komputerami	221
Projekt 90. Testowanie połączenia z internetem	222
Szyfrowanie dysku	222
Projekt 91. Szyfrowanie zawartości dysku	223
Problemy z elektrycznością	235
Projekt 92. Podłączanie komputera do listwy przeciwprzepięciowej	236
Projekt 93. Podłączanie komputera do zasilacza UPS i instalacja oprogramowania	237
Projekt 94. Konfiguracja zasilacza UPS	241
Skorowidz	249

Rozdział 3.

Sieć internet

Przeglądarka internetowa

Przeglądarka internetowa jest programem umożliwiającym przeglądanie stron internetowych znajdujących się na serwerach całego świata. Jej działanie polega głównie na wyświetlaniu zawartości strony, tak aby jej treść była zrozumiała i czytelna dla użytkownika. Dzięki wbudowanym różnym mechanizmom przeglądarki potrafią wyświetlać grafikę, tekst oraz różnego rodzaju animacje i filmy. To od przeglądarki w dużej mierze zależy, jak dana strona zostanie wyświetlona. Do najbardziej znanych możemy zaliczyć przeglądarki Internet Explorer, Firefox oraz Opera.

W przypadku korzystania z przeglądarki internetowej niezwykle ważnym elementem jest poziom oferowanego przez nią bezpieczeństwa. Jeśli przeglądarka posiada luki, przez które można dostać się do zasobów komputera, lub umożliwiała podglądanie wykonywanych przez użytkownika czynności, jest bardzo słabym ogniwem całego systemu operacyjnego.

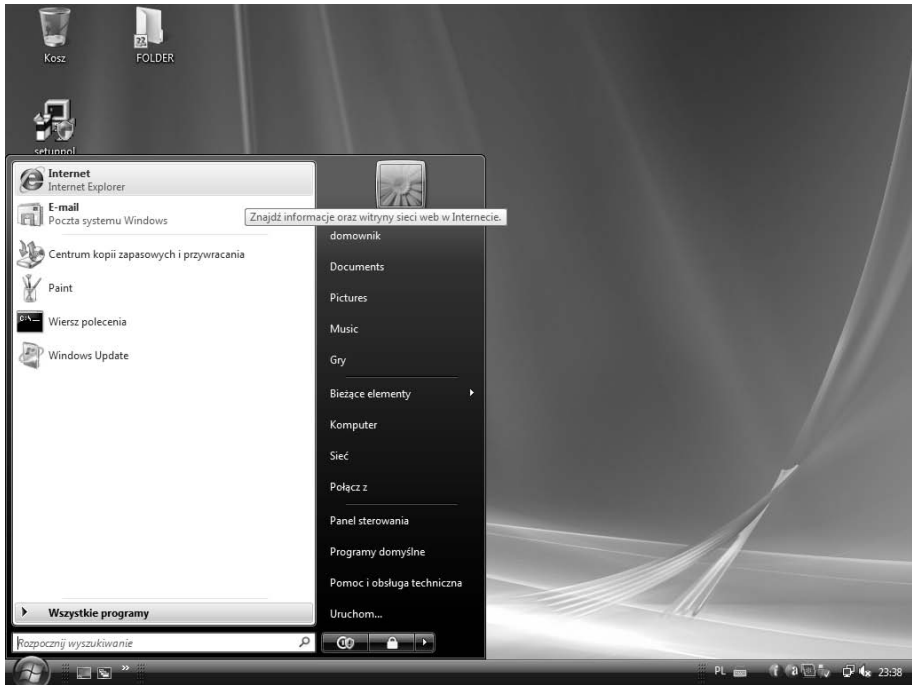
Obecnie uważa się, że najmniej bezpieczną przeglądarką jest **Internet Explorer** firmy Microsoft, dlatego w dalszej części opisano, w jaki sposób zainstalować i używać **Firefoksa**.

Projekt 44. Pobieranie nowej przeglądarki ze strony internetowej

1. Kliknij menu *Start* i wybierz ikonę *Internet Explorer* (rysunek 3.1).
2. Wpisz w przeglądarce adres *www.firefox.pl*. Zostaniesz przeniesiony na stronę internetową **Mozilli** (rysunek 3.2).

Kliknij ikonę z napisem *Pobierz za darmo*.

3. W oknie *Pobieranie pliku — ostrzeżenie o zabezpieczeniach* (rysunek 3.3) kliknij przycisk *Zapisz*, aby zapisać program instalacyjny na dysku.



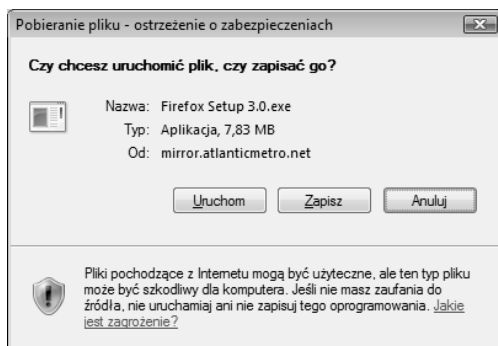
Rysunek 3.1. Aby pobrać z internetu najnowszą przeglądarkę Firefox, należy po raz ostatni posłużyć się przeglądarką Internet Explorer



Rysunek 3.2. Podczas pisania książki najnowszą wersją przeglądarki był Firefox 3

Rysunek 3.3.

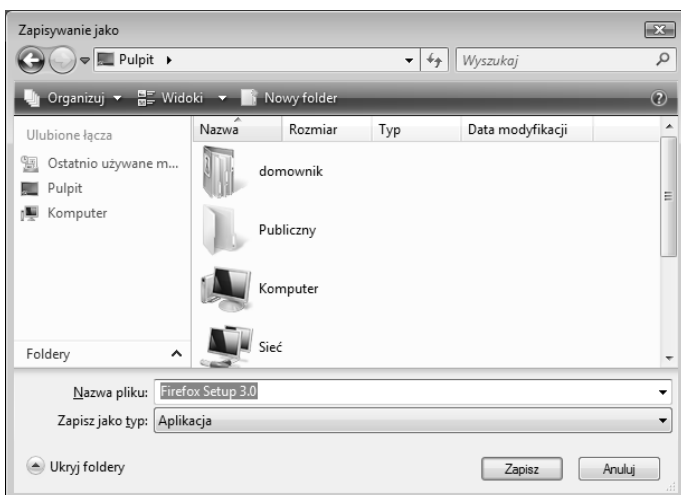
Możesz od razu uruchomić instalator, bez zapisywania pliku na dysku, klikając przycisk Uruchom



4. W oknie *Zapisywanie jako* wskaż miejsce na dysku, w którym zostanie zapisany plik (rysunek 3.4).

Rysunek 3.4.

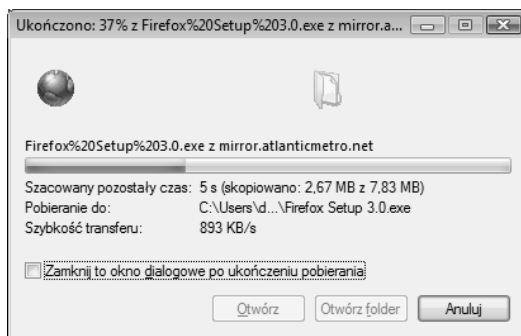
Okno Zapisywanie jako



5. Rozpocznie się proces pobierania pliku z internetu. W wyświetlonym oknie pojawi się pasek postępu (rysunek 3.5).

Rysunek 3.5.

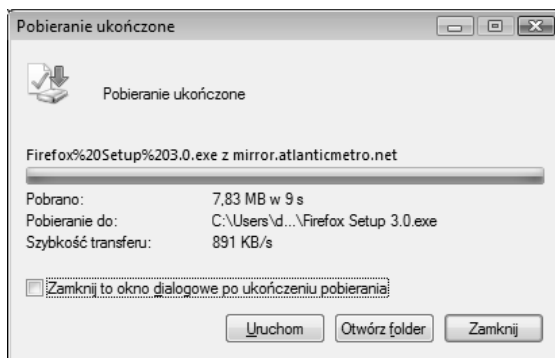
Okno postępu pobierania



6. Po zakończeniu pobierania w oknie *Pobieranie ukończone* kliknij przycisk *Uruchom*, aby rozpocząć instalację (rysunek 3.6).

Rysunek 3.6.

Kliknięcie przycisku *Uruchom* spowoduje rozpoczęcie instalacji. Jeśli nie chcesz w tym momencie instalować programu, kliknij przycisk *Zamknij*

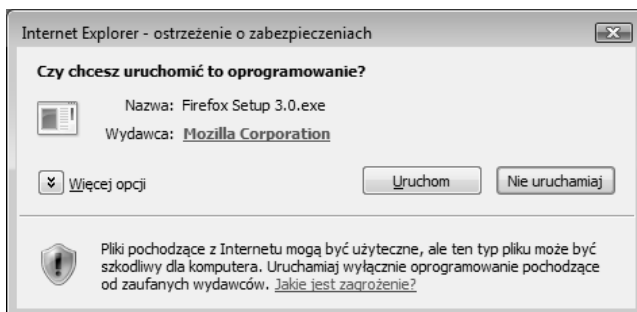


Projekt 45. Instalowanie przeglądarki internetowej Firefox

1. Kliknij dwukrotnie pobrany plik instalatora lub w punkcie 6. poprzedniego projektu naciśnij przycisk *Uruchom* (rysunek 3.6).
2. Jeśli instalacja jest kontynuacją poprzedniego projektu, pojawi się okno *Internet Explorer — ostrzeżenie o zabezpieczeniach* (rysunek 3.7). Kliknij przycisk *Uruchom*, aby rozpocząć instalację.

Rysunek 3.7.

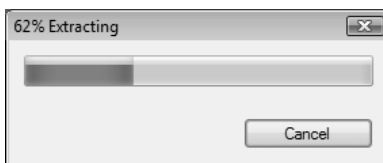
Okno *Internet Explorer* — ostrzeżenie o zabezpieczeniach



3. Rozpocznie się proces instalacji. W wyświetlonym oknie pojawi się pasek postępu przygotowania do instalacji (rysunek 3.8).

Rysunek 3.8.

Pasek postępu informuje o procesie rozpakowywania plików instalatora



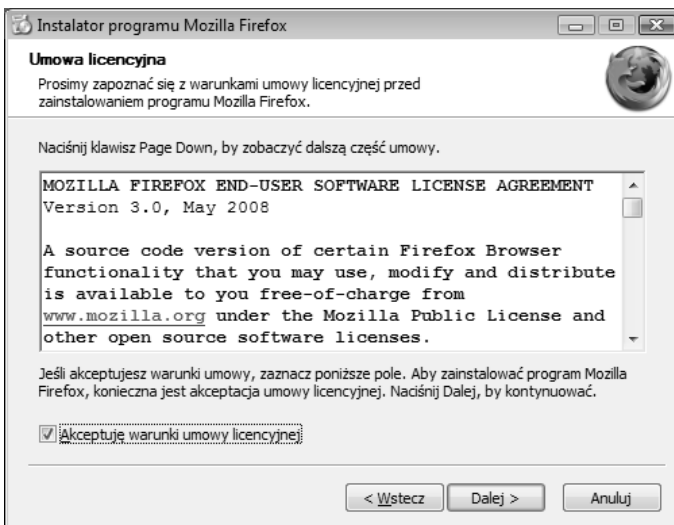
4. W oknie powitalnym instalatora (rysunek 3.9) kliknij przycisk *Dalej*.
5. Zapoznaj się z umową licencyjną (rysunek 3.10), a następnie zaznacz pole wyboru *Akceptuję warunki umowy licencyjnej* i kliknij przycisk *Dalej*.

Rysunek 3.9.

W oknie powitalnym kliknij przycisk Dalej

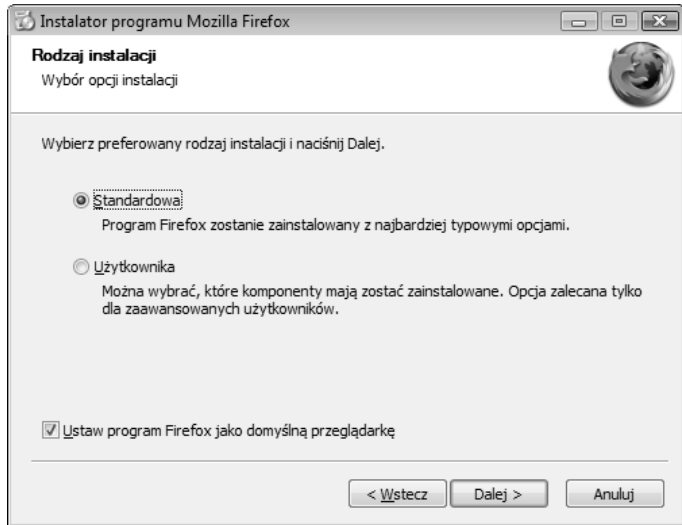
**Rysunek 3.10.**

Aby przejść do następnego etapu instalacji, konieczne jest zaakceptowanie warunków umowy licencyjnej

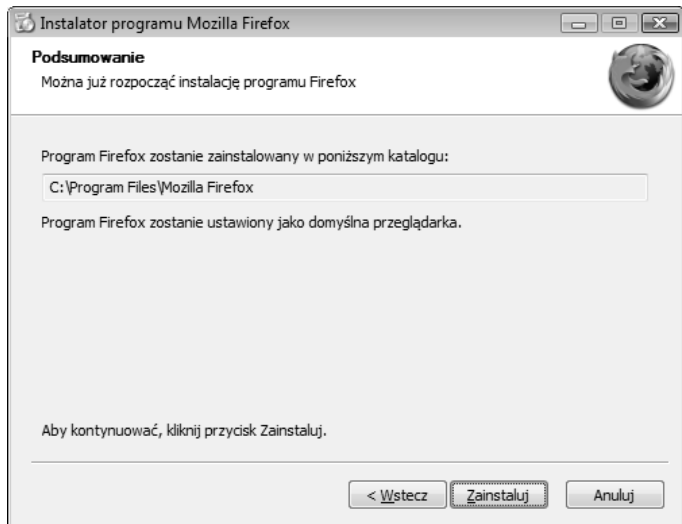


6. W kolejnym kroku zaznacz pola wyboru *Standardowa* oraz *Ustaw program Firefox jako domyślną przeglądarkę* (rysunek 3.11). Kliknij przycisk *Dalej*.
7. W oknie *Podsumowanie* widoczny będzie folder, w którym zostanie zainstalowana przeglądarka. Domyślnie jest to *C:\ProgramFiles\Mozilla Firefox* (rysunek 3.12). Kliknij przycisk *Zainstaluj*, aby rozpocząć instalację.
8. Podczas instalacji w oknie *Instalowanie* pojawi się pasek postępu instalacji (rysunek 3.13).
9. Po zakończeniu instalacji pojawi się okno *Zakończenie pracy instalatora programu Mozilla Firefox* (rysunek 3.14). Zaznacz pole wyboru *Uruchom program Firefox* i kliknij przycisk *Zakończ*.

Rysunek 3.11.
Okno Rodzaj instalacji

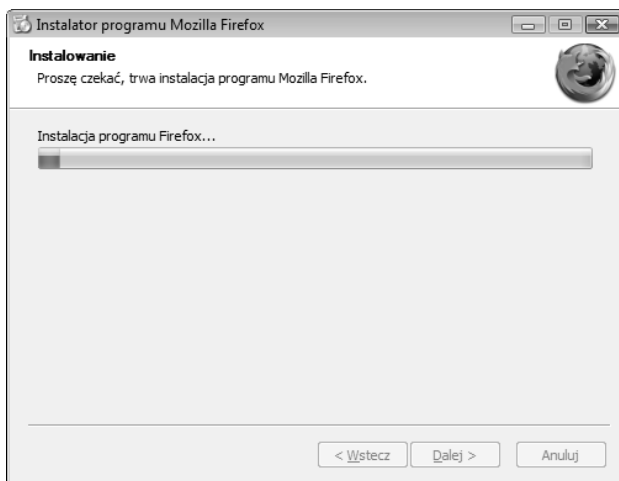


Rysunek 3.12.
Kliknij przycisk Zainstaluj, aby rozpocząć instalację

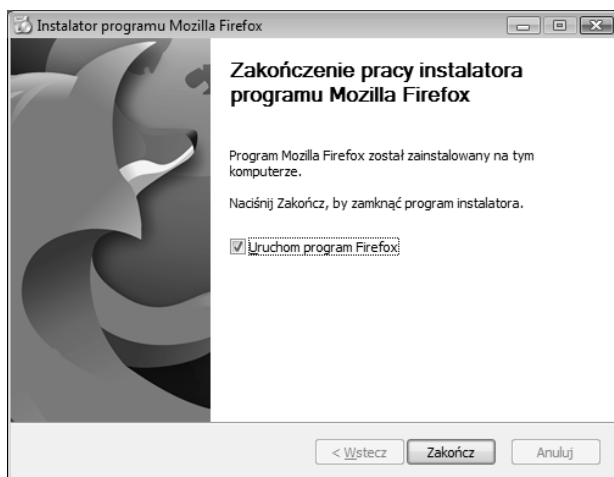


10. Przed uruchomieniem przeglądarki pojawi się kilka pytań konfiguracyjnych. W pierwszym oknie *Importuj ustawienia i dane* zaznacz pole wyboru *Microsoft Internet Explorer* (rysunek 3.15). Kliknij przycisk *Dalej*.
11. W kolejnym oknie określ stronę startową programu (rysunek 3.16). Najlepszym wyborem okazuje się pierwsza możliwość, czyli *Firefox Start, szybka strona startowa z wyszukiwarką*. Kliknij *Dalej*.
12. Program rozpocznie proces importowania danych (rysunek 3.17). Po zakończeniu kliknij przycisk *Zakończ*. Przeglądarka zostanie uruchomiona (rysunek 3.18).

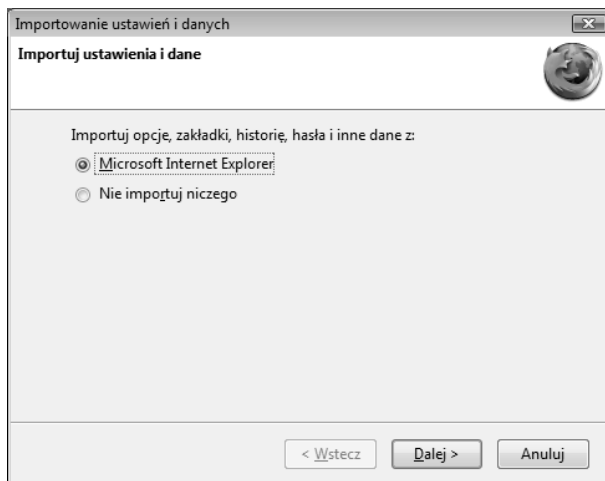
Rysunek 3.13.
Pasek postępu instalacji



Rysunek 3.14.
Zakończenie instalacji

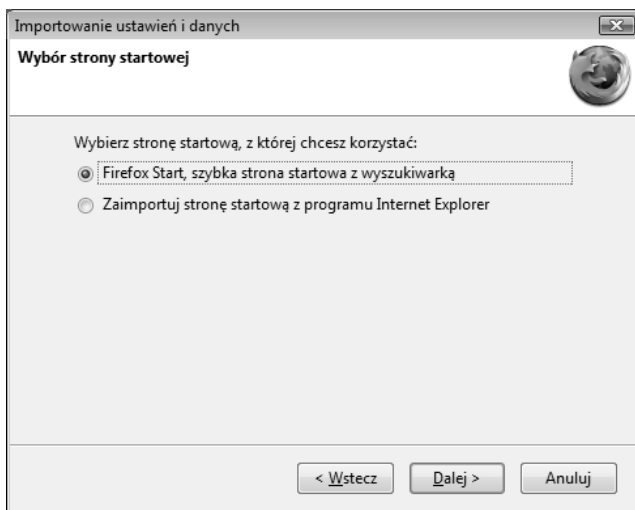


Rysunek 3.15.
Okno Importuj ustawienia i dane

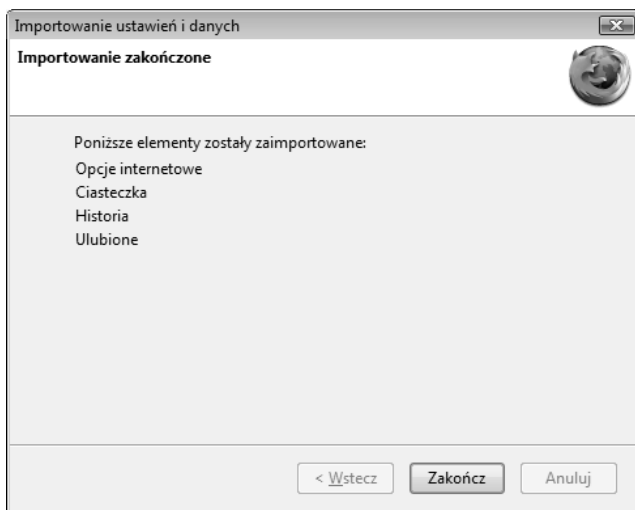


Rysunek 3.16.

Okno wyboru strony startowej

**Rysunek 3.17.**

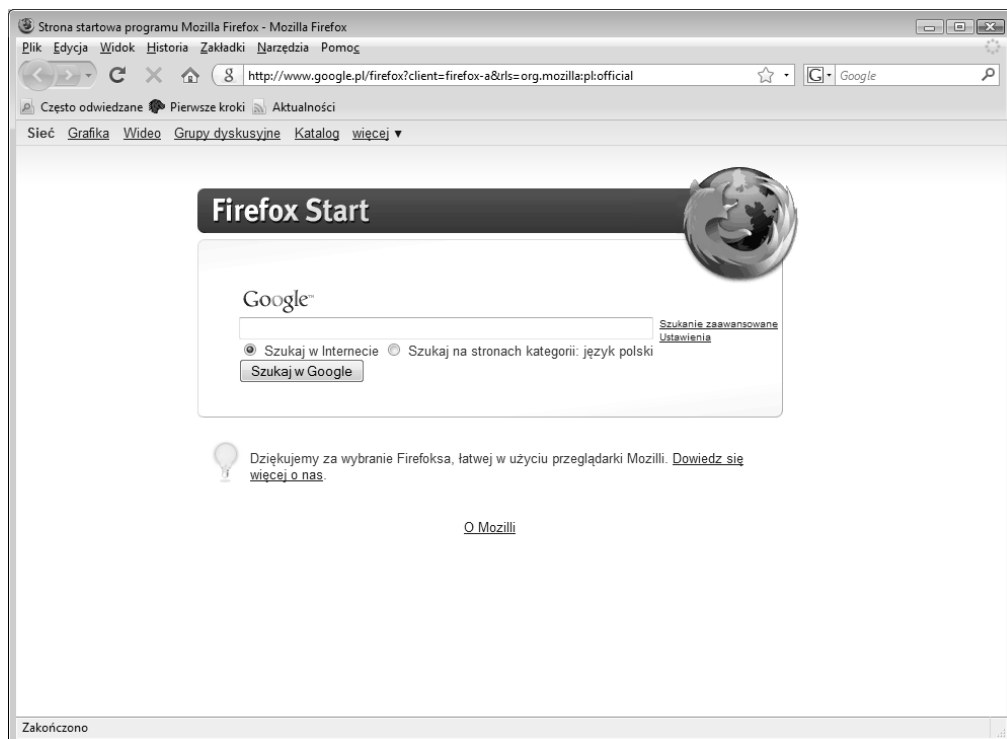
Importowanie wybranych danych



Poczta elektroniczna

Poczta elektroniczna umożliwia wysyłanie i odbieranie wiadomości e-mail. Aby mieć możliwość wysyłania tego rodzaju wiadomości, trzeba spełnić podstawowy warunek, jakim jest posiadanie konta pocztowego na dowolnie wybranym serwerze.

Adres pocztowy składa się z dwóch części. W pierwszej znajduje się niepowtarzalny login, zaś w drugiej części — nazwa serwera, na którym konto zostało założone. Obie części są od siebie oddzielone znakiem „małpy” (@). Typowym przykładem adresu pocztowego jest np. *login@nazwaserwera.pl*.



Rysunek 3.18. Okno główne przeglądarki internetowej Firefox 3

Konto pocztowe można założyć na wielu dostępnych w internecie serwerach. Można je podzielić na płatne oraz darmowe. W większości przypadków ich funkcjonalność jest podobna. Czasami zdarza się, że darmowe serwery do każdej wysłanej wiadomości pocztowej dodają wiadomość reklamową.

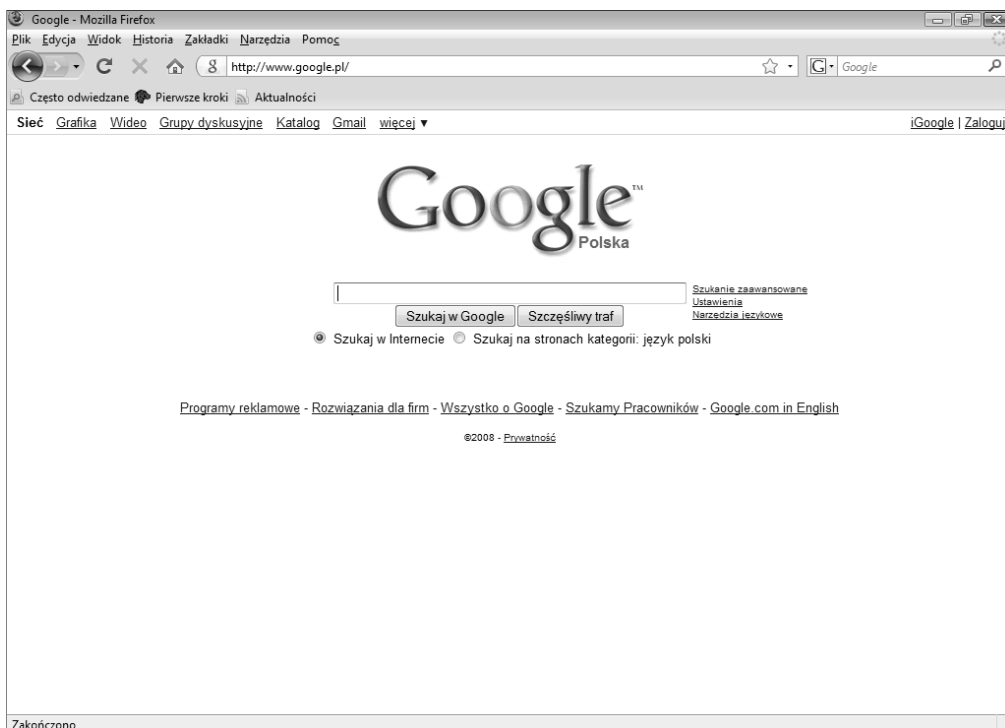
Obecnie na rynku jest tak wiele firm oferujących darmowy dostęp do konta e-mail, że trudno je wszystkie wymienić. Poniżej przedstawiono zakładanie konta pocztowego o nazwie **Gmail** na serwerach firmy **Google**, jednego z największych dostawców rozwiązań wyszukiwania w internecie.

Konto pocztowe Gmail jest oczywiście darmowe i udostępnia ponad 7 GB wolnego miejsca na serwerze. Dla przeciętnego użytkownika, któremu poczta służy do kontaktów biznesowych lub z bliskimi, jest to wielkość praktycznie nie do wykorzystania.

Konto pocztowe można obsługiwać, wykorzystując stronę WWW oraz za pomocą programu pocztowego. Aby utworzyć nową wiadomość za pośrednictwem strony WWW, konieczne jest stałe połączenie z internetem. Wykorzystując program pocztowy, wiadomości mogą być tworzone bez dostępu do internetu. Dostęp konieczny jest tylko na czas wysyłania wiadomości.

Projekt 46. Zakładanie konta pocztowego na serwerze

1. Przejdź na stronę www.google.pl (rysunek 3.19). W górnym menu kliknij pozycję *Gmail*.

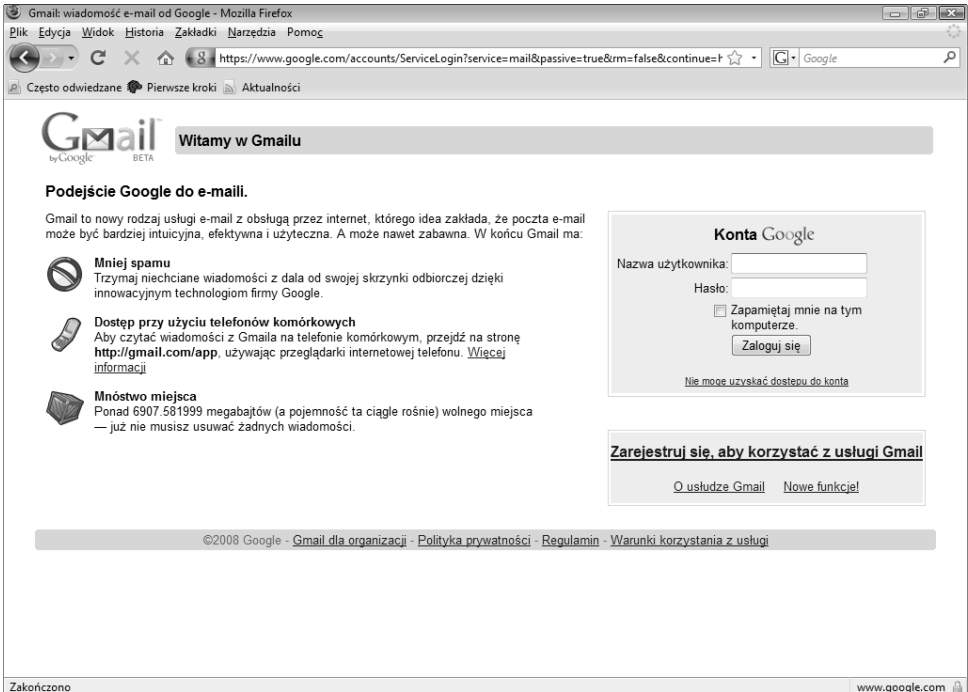


Rysunek 3.19. Strona internetowa Google

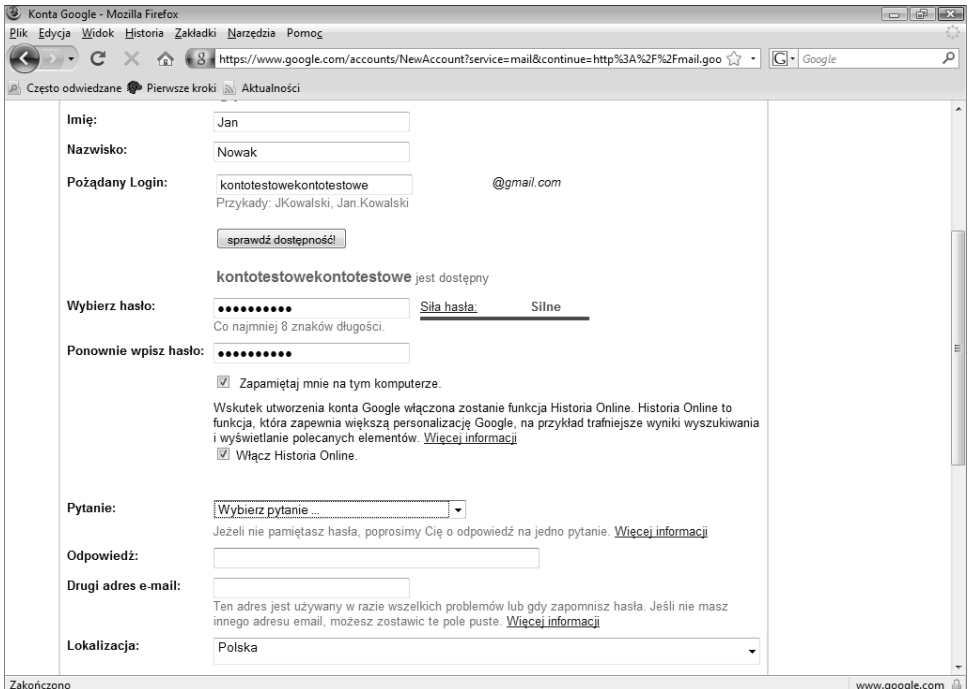
2. Pojawi się strona internetowa *Gmail* (rysunek 3.20). Aby się zarejestrować, kliknij link *Zarejestruj się* znajdujący się w prawym dolnym rogu wyświetlonej strony.
3. Zostaniesz przeniesiony na stronę umożliwiającą założenie nowego konta pocztowego. Wypełnij wszystkie konieczne pola (rysunek 3.21). Następnie na samym dole strony wybierz *Akceptuję. Stwórz moje konto* (rysunek 3.22).

Jednym z najważniejszych pól w całym formularzu jest pole *Pożądaný Login*. Należy wpisać w nim login, który będzie równocześnie Twoim adresem e-mail, np. wpisując imię.nazwisko otrzymasz adres pocztowy w postaci: *imię.nazwisko@gmail.com*.

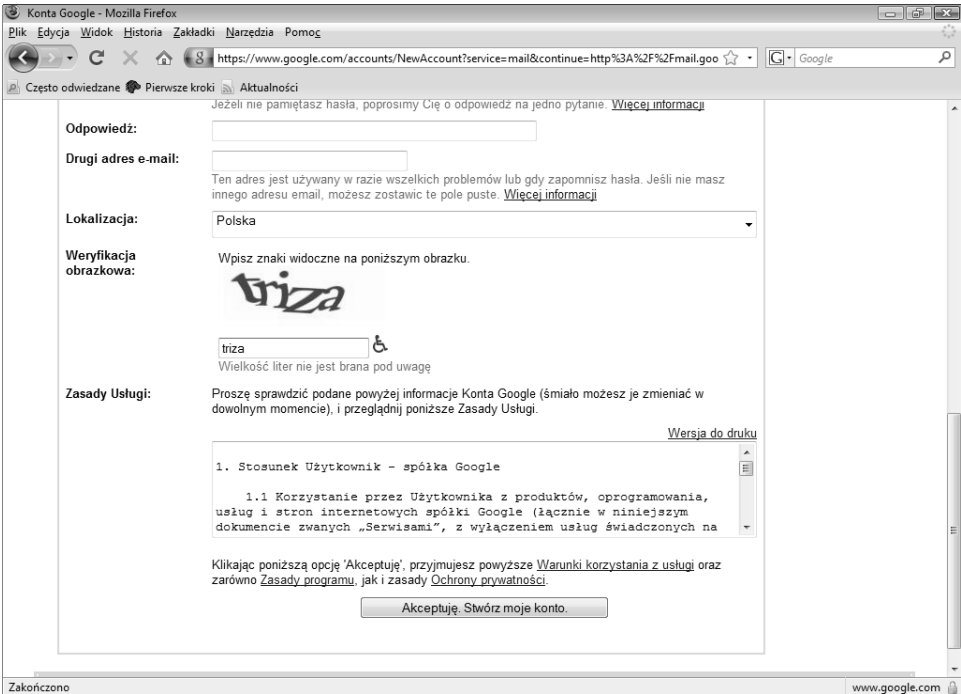
4. Po kilku sekundach proces rejestracji zostanie zakończony (rysunek 3.23). Aby wyświetlić nowo założone konto, kliknij link *Wiem już wszystko — pokaż mi moje konto* (rysunek 3.24).



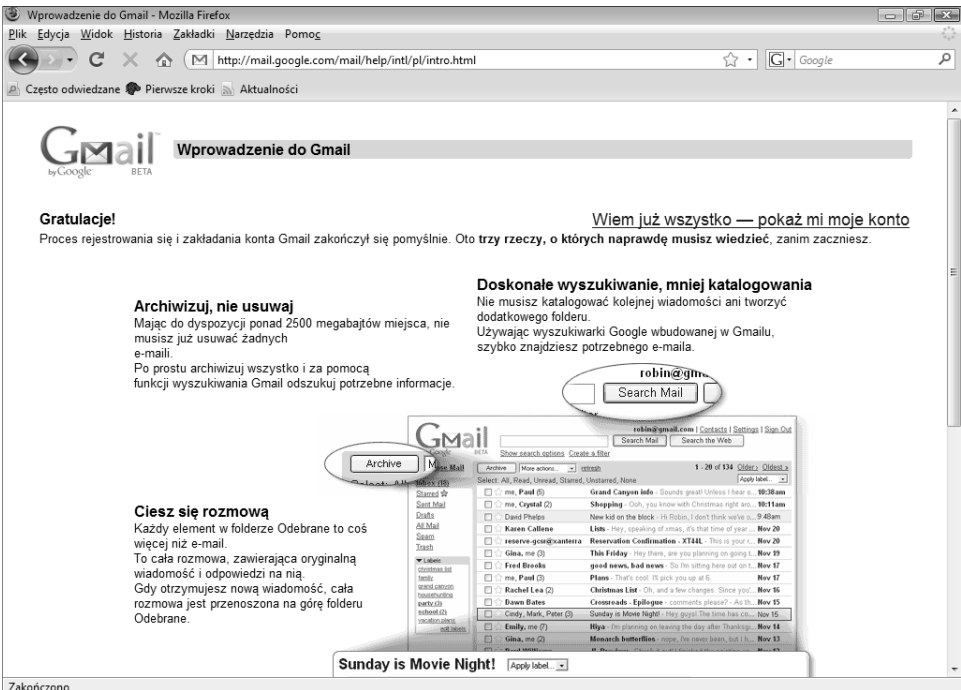
Rysunek 3.20. Strona internetowa Gmail



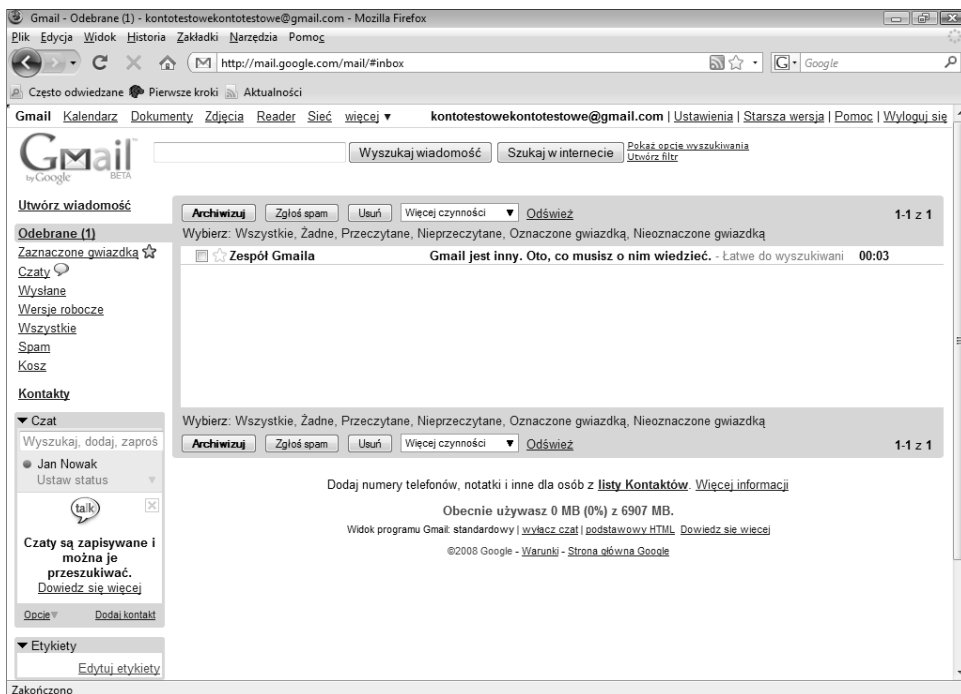
Rysunek 3.21. Wypełnij wszystkie pola niezbędne do założenia nowego konta pocztowego



Rysunek 3.22. Kliknij przycisk *Akceptuję. Stwórz moje konto*, aby utworzyć nowe konto



Rysunek 3.23. Zakończenie procesu rejestracji



Rysunek 3.24. Nowo założone konto pocztowe

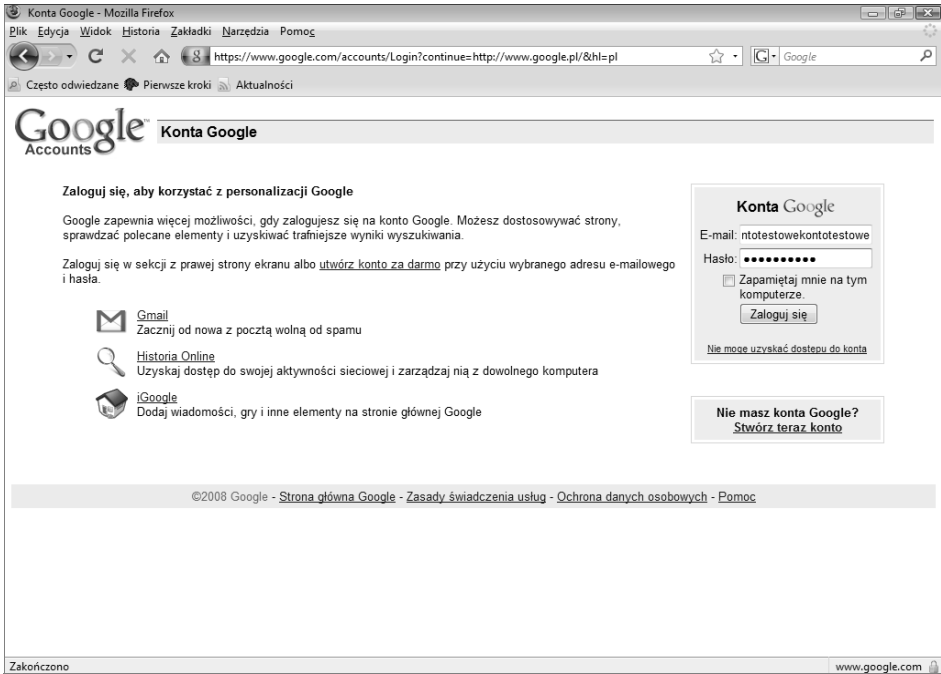
Projekt 47. Dostęp do konta przez stronę WWW

1. Wpisz w przeglądarce adres www.gmail.com. Zostaniesz przeniesiony na stronę logowania (rysunek 3.25). W polu *E-mail* podaj swój login, natomiast w polu *Hasło* wpisz ustalone hasło. Kliknij przycisk *Zaloguj się*.

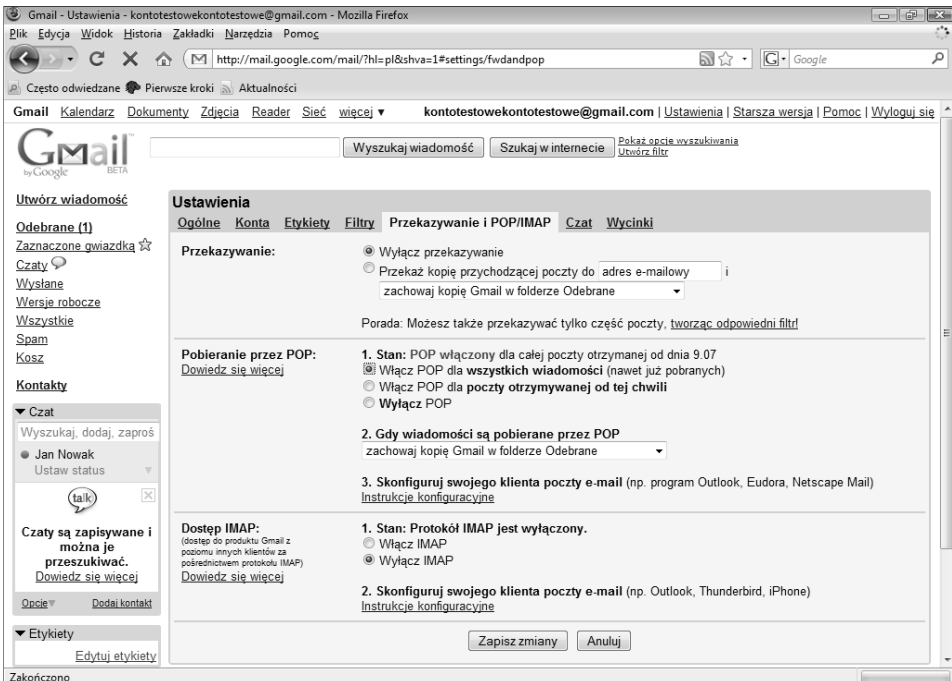
Projekt 48. Konfiguracja programu pocztowego do pracy z kontem Gmail

Jeśli posiadasz pakiet Microsoft Office, do odbierania i wysyłania wiadomości pocztowych możesz użyć programu Microsoft Outlook. Aby móc z niego korzystać, w pierwszej kolejności należy dokonać jego konfiguracji.

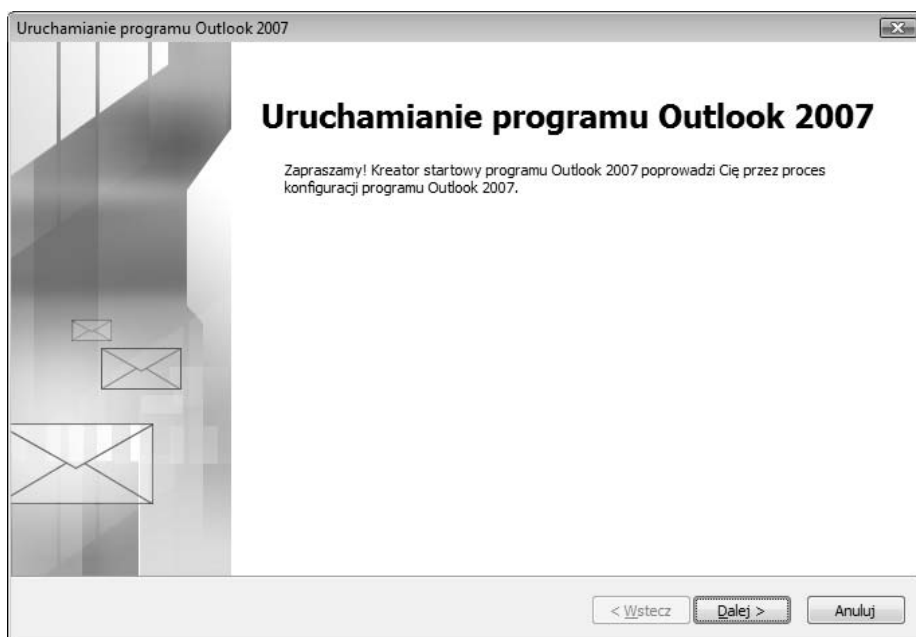
1. Zaloguj się na konto *Gmail*. W górnym menu kliknij *Ustawienia*. Na stronie ustawień (rysunek 3.26) w dziale *Pobieranie przez POP* zaznacz pole wyboru *Włącz POP dla wszystkich wiadomości (nawet już pobranych)*.
2. Przejdź do programu Outlook 2007 lub innego programu pocztowego, który aktualnie posiadasz.
3. Jeśli po raz pierwszy wykorzystujesz program pocztowy Outlook, w pierwszym oknie kreatora kliknij przycisk *Dalej* (rysunek 3.27).



Rysunek 3.25. Przed naciśnięciem przycisku Zaloguj się możesz zaznaczyć pole wyboru Zapamiętaj mnie na tym komputerze, aby nie trzeba było za każdym razem podawać loginu i hasła

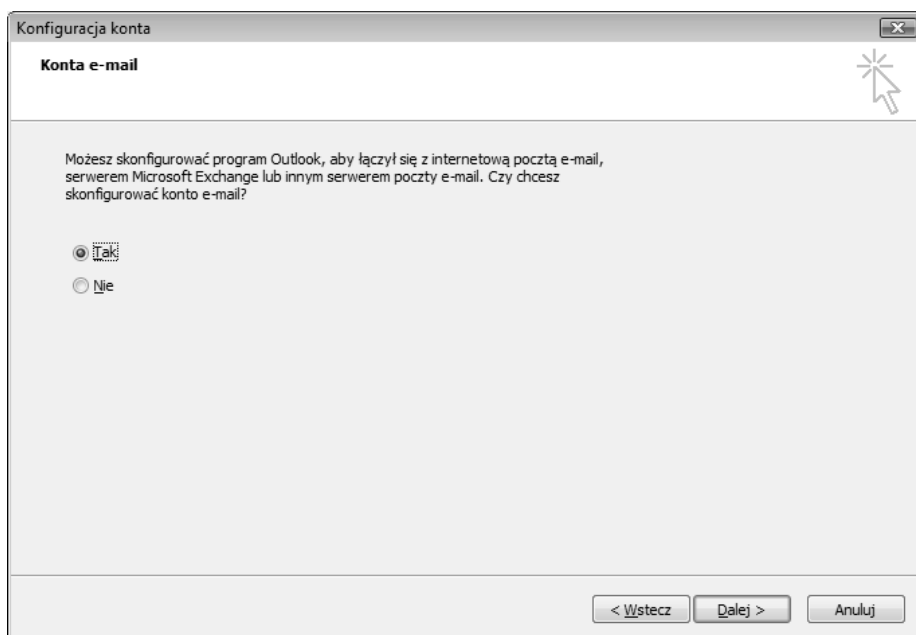


Rysunek 3.26. Ustawienia konta Gmail



Rysunek 3.27. Okno kreatora programu Outlook

4. W oknie *Konta e-mail* wybierz pole wyboru *Tak*, a następnie kliknij przycisk *Dalej* (rysunek 3.28).



Rysunek 3.28. Okno *Konta e-mail*

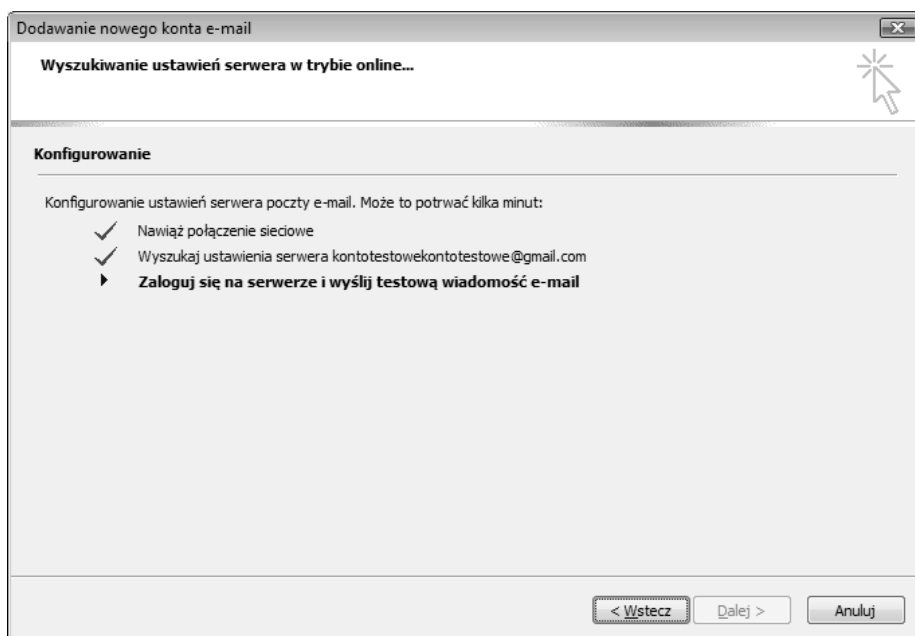
5. W oknie *Automatyczne konfigurowanie konta* (rysunek 3.29) wypełnij wszystkie podane pola. W polu *Imię i nazwisko* podaj dane, które będą widoczne dla osoby odbierającej Twoją wiadomość. W polu *Adres e-mail* należy podać adres Twojego konta pocztowego, np. *imię.nazwisko@gmail.com*. Następnie w polu *Hasło* wpisz hasło dostępu do konta i powtórz je poniżej. Pole *Ręcznie konfiguruje ustawienia serwera lub dodatkowe typy serwerów* pozostaw niezaznaczone. Kliknij przycisk *Dalej*.

Rysunek 3.29. Konfiguracja konta Gmail w programie Outlook nie jest trudna i wymaga podania tylko podstawowych informacji

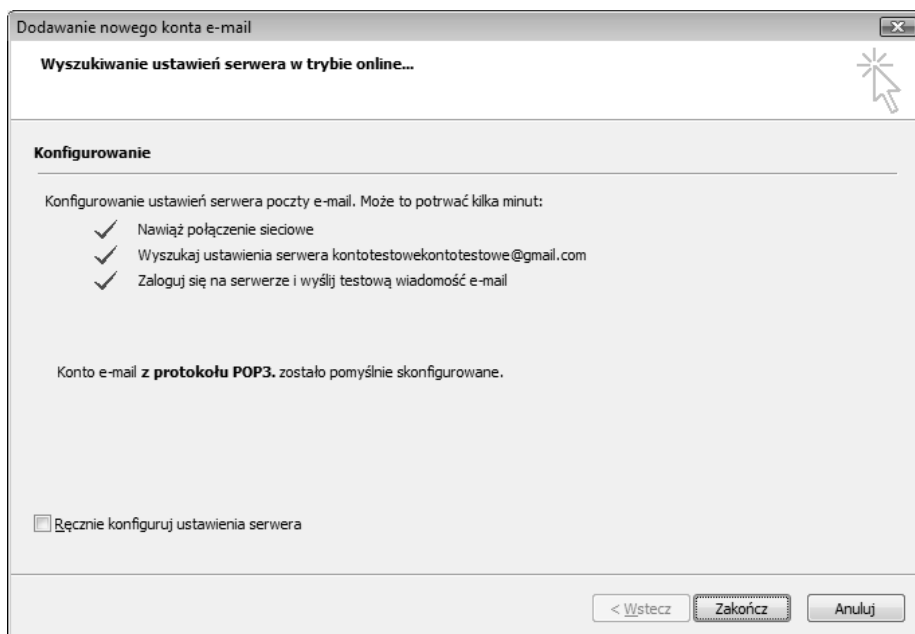
6. Pojawi się okno automatycznej konfiguracji pozostałych ustawień programu (rysunek 3.30).
7. Po zakończeniu konfiguracji w oknie *Konfigurowanie* powinna pojawić się informacja *Konto e-mail z protokołu POP3. zostało pomyślnie skonfigurowane* (rysunek 3.31). Kliknij przycisk *Zakończ*.
8. Po konfiguracji program Outlook jest gotowy do pracy (rysunek 3.32).

Projekt 49. Tworzenie nowej wiadomości w programie pocztowym Outlook

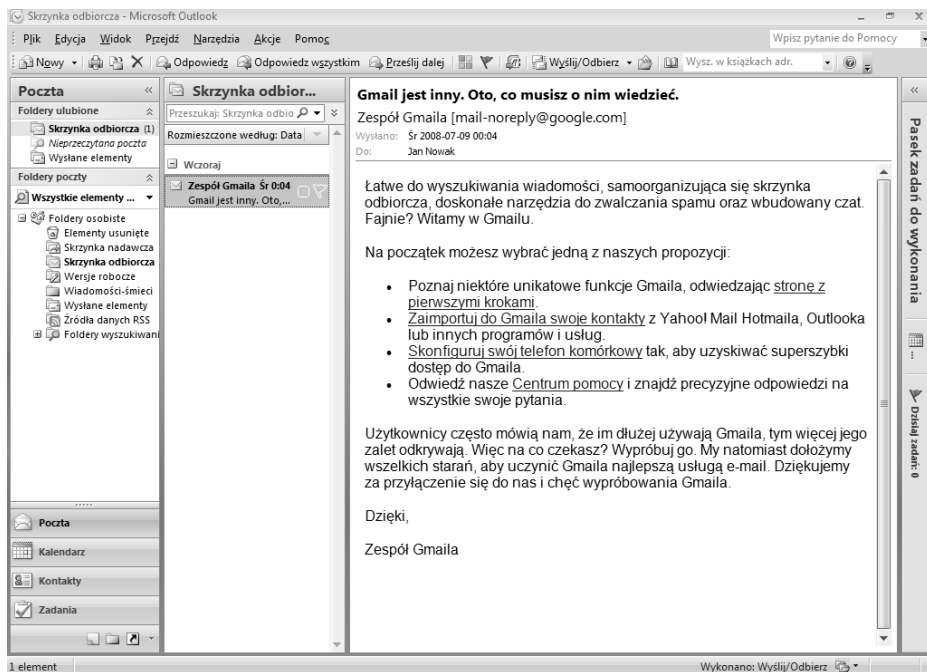
1. W oknie głównym programu kliknij przycisk *Nowy* znajdujący się w lewym górnym rogu (rysunek 3.32).
2. W oknie, które się pojawi (rysunek 3.33), w polu *Do...* podaj adres e-mail adresata.



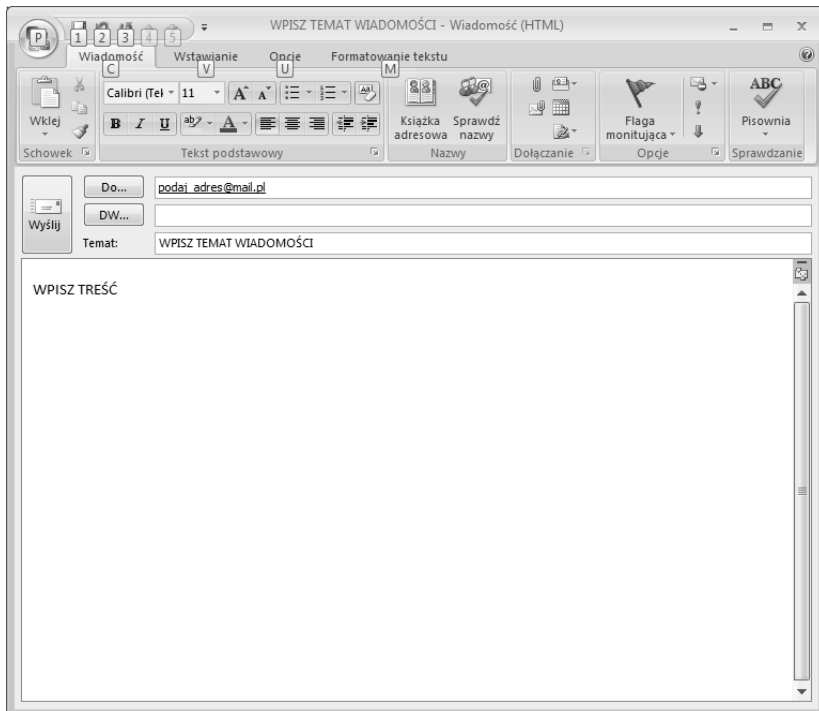
Rysunek 3.30. Program Microsoft Outlook zostanie automatycznie skonfigurowany. W tym czasie konieczne jest zapewnienie dostępu do internetu



Rysunek 3.31. Zakończenie konfiguracji programu Outlook



Rysunek 3.32. Okno główne programu Outlook

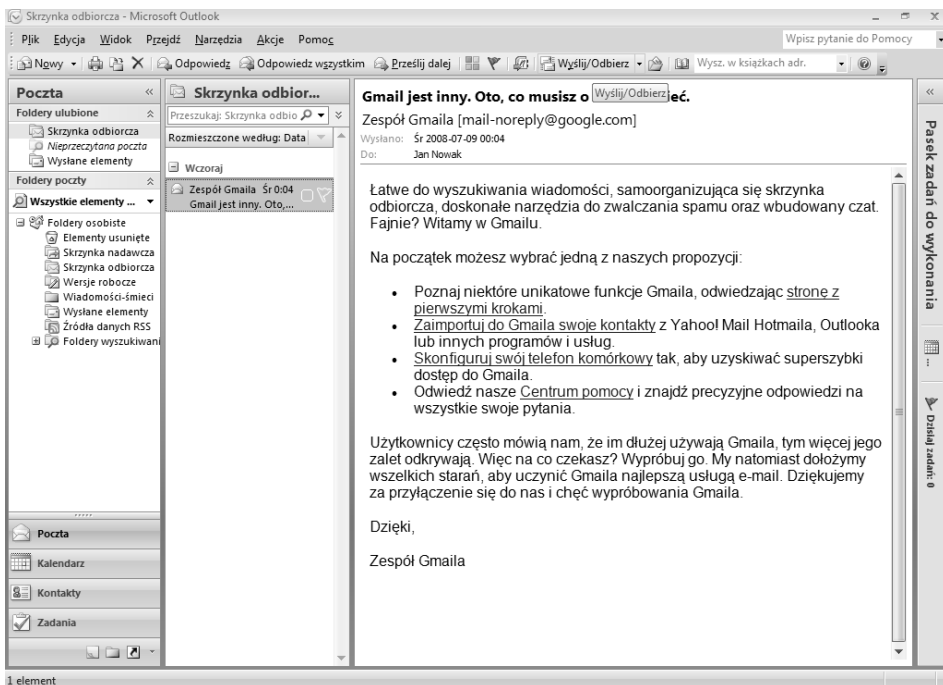


Rysunek 3.33. Aby wysłać wiadomość, kliknij przycisk Wyslij

3. W polu *Temat* podaj temat wiadomości lub pozostaw to pole puste. Poniżej wpisz treść wiadomości. Następnie kliknij przycisk *Wyślij*, aby wysłać wiadomość.

Projekt 50. Odbieranie otrzymanych wiadomości

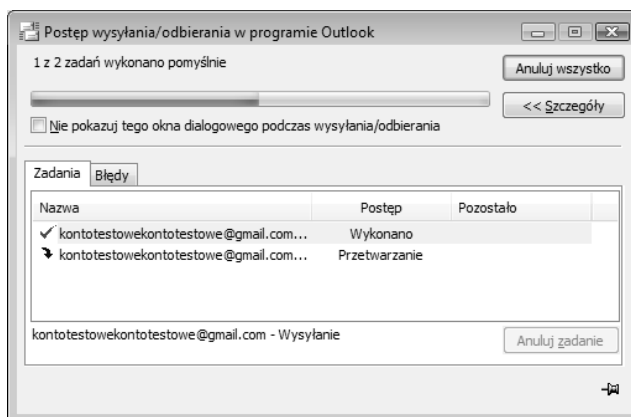
1. Na górnym pasku narzędzi kliknij przycisk *Wyślij/Odbierz* (rysunek 3.34).



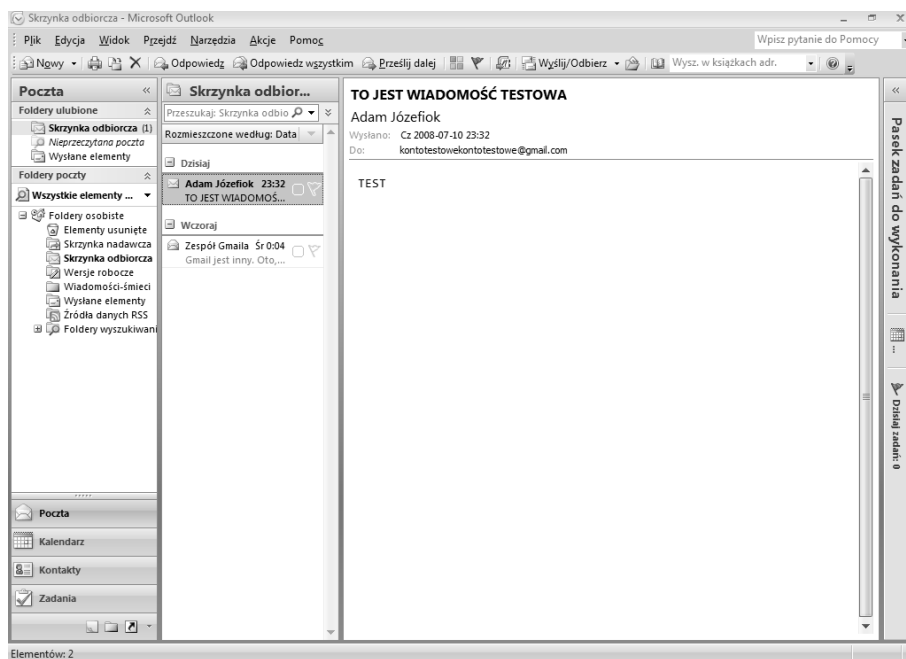
Rysunek 3.34. Odbieranie nowych wiadomości polega na naciśnięciu jednego przycisku

2. Podczas pobierania nowych wiadomości pojawi się okno z widocznym paskiem postępu (rysunek 3.35).

Rysunek 3.35.
Pasek postępu pobierania



- Po odebraniu wiadomość pojawi się na zakładce *Skrzynka odbiorcza* (rysunek 3.36). Aby ją przeczytać, kliknij ją raz lewym przyciskiem myszy. Treść pojawi się w oknie po prawej stronie.



Rysunek 3.36. Jeśli klikniesz wiadomość dwukrotnie lewym przyciskiem myszy, wiadomość zostanie otwarta w nowym oknie

Projekt 51. Funkcja Odpowiedz

- Aby odpowiedzieć na otrzymaną wiadomość e-mail, podświetl ją, naciskając raz lewym przyciskiem myszy. Kliknij przycisk *Odpowiedz* znajdujący się w górnym menu (rysunek 3.37).
- Pojawi się okno z wypełnionym polem *Do...* (rysunek 3.38). Wpisz treść wiadomości, a następnie kliknij przycisk *Wyślij*, aby wysłać odpowiedź.

Komunikatory internetowe

Komunikatory internetowe to programy umożliwiające przeprowadzanie pogawędek za pomocą internetu. Podczas pracy z komunikatorem możesz komunikować się z osobą na drugim końcu świata, wykorzystując do tego celu klawiaturę. Niektóre komunikatory umożliwiają również darmowe rozmowy. Typowym przykładem jest znany polski komunikator **Gadu-Gadu**.